

JUSTIFICACIÓN

Atendiendo a la legislación vigente, estas Jornadas tienen por objeto explicar cuáles son los elementos fundamentales que integra una Situación de Aprendizaje con el fin de llevarla a la práctica. Estas Situaciones de Aprendizaje estarán diseñadas atendiendo a los principios del Diseño Universal para el Aprendizaje.

PONENTES

Alejandro Aguilar Bravo, profesor de lengua castellana y literatura y jefe de estudios del IES Juan Antonio Fernández Pérez.

Asunción Martínez Duarte, maestra especialista en Educación Especial y licenciada en Psicopedagogía. Profesora de Pedagogía Terapéutica, coordinadora de actividades complementarias y extraescolares, y del PROA+ en el IES Juan Antonio Fernández Pérez.

OBJETIVOS

- ✓ Explicar los principales conceptos que conforman una programación didáctica y una situación de aprendizaje atendiendo a la legislación vigente.
- ✓ Exponer los principios básicos del Diseño Universal para el Aprendizaje.
- ✓ Mostrar ejemplos de situaciones de aprendizaje.
- ✓ Diseñar situaciones de aprendizaje.

CONTENIDOS

- Breve introducción sobre los elementos prescriptivos que conforman las situaciones de aprendizaje.
- Identificación de la situación de aprendizaje (curso, temporalización, asignatura).

- Justificación de la situación de aprendizaje.
- Descripción del producto final.
- Concreción curricular.
 - Competencias específicas.
 - Criterios de Evaluación / Saberes básicos (dependiendo del área).
 - Perfil de salida.
 - Acción didáctica (principios metodológicos, estrategias metodológicas, recursos y espacios, agrupamientos)
 - Temas transversales / ODS.
 - Secuenciación de las actividades.
 - Medidas de atención a la diversidad que garanticen una educación inclusiva, equitativa y de calidad para todo el alumnado.
 - Evaluación: instrumentos y criterios de evaluación.

EVALUACIÓN

La evaluación de los y las participantes tendrá en cuenta la asistencia al 100% de las sesiones.

DURACIÓN Y HORARIOS

DURACIÓN TOTAL DE LAS JORNADAS: 10 horas.

DÍAS: 3, 4 y 5 de octubre de 2023.

HORARIO. Días 3 y 4 de octubre: de 16:30 a 20:00h.
Día 5 de octubre: de 17:00 a 20:00h

METODOLOGÍA

La metodología será activa y participativa, con exposiciones que reflejen cómo se aplica una situación de aprendizaje y con ejemplificaciones de casos prácticos.

FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN

Viernes, 29 de septiembre de 2023.

DIRIGIDO A

Preferentemente al profesorado de la Escuela de Arte Miguel Marmolejo.

COORDINA

Inmaculada Ortells Rodríguez



Principios básicos para la programación y el diseño de Situaciones de Aprendizaje