

JUSTIFICACIÓN

La implantación de los paneles interactivos *ActivPanel* en los centros educativos debe ser un recurso fundamental para el desarrollo de la docencia en nuestras aulas. Estos dispositivos están diseñados específicamente para el aprendizaje interactivo. Para poder explotar toda su potencia es necesario conocer y emplear todas sus características. Son perfectos para la impartición de clases o reuniones presenciales, docencia online, conferencias, seminarios, etc. Tanto docentes como alumnado pueden usar estos paneles táctiles con herramientas que permiten aprovechar todas sus características interactivas y de conectividad.

PONENTE

David Méndez Úbeda es Ingeniero Informático. Realizó sus estudios en la Universidad de Málaga, en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática. Ha trabajado prestando servicios Informáticos y de Telecomunicaciones para varios Organismos Públicos. Tiene una dilatada carrera como formador en diferentes cursos vinculados con la informática en el ámbito privado. Desde 2014 hasta la actualidad trabaja como docente de FP en el IES Leopoldo Queipo, en la familia de Informática y Comunicaciones, y en este mismo periodo desarrolló su labor como Asesor Técnico Docente del MEFyP (entre 2014 y 2017).

OBJETIVOS

- ✓ Emplear los paneles *ActivoPanel* como sistema *Android*.
- ✓ Utilizar las aplicaciones integradas en el sistema.
- ✓ Instalar y usar aplicaciones de la *Play Store*.
- ✓ Mirroring de dispositivos externos.
- ✓ Compartir archivos desde almacenamiento externo, o en nube.
- ✓ Conectividad de paneles a PC, con sistemas operativos *Windows* o *Mac*.
- ✓ Usar aplicaciones: *ActivoInspire* para la creación de actividad en equipos *Windows* o *Mac*; *OpenBoard* para la creación de actividades en equipos *Windows*, *Mac* o *Linux*.
- ✓ Realización de videoconferencias o clases on line con aplicaciones de terceros.

- ✓ Interacción con la plataforma educativa *Moodle* para la carga de capturas de pantalla, documentos, y exportación de pizarras desarrolladas en clase.

CONTENIDOS

- Descripción del sistema *Android* contenido en los paneles *ActivoPanel*
- Herramienta Pizarra Digital
- Configuración de cuenta docente, y nube docente.
- Compartición de contenidos entre dispositivos USB, nube docente y el Panel Interactivo.
- Capturas de pantalla, gestión de documentos en dispositivos físicos y nube
- Descarga de aplicaciones de la *Play Store*
- Conexión de pizarra a *PC/Mac*
- Aplicaciones: *MyPromethean* y *Open Board*.

EVALUACIÓN

La evaluación de los participantes tendrá en cuenta la asistencia al 100% de las sesiones y participación activa en la realización de actividades propuestas durante la realización del curso.

DURACIÓN Y HORARIOS

DURACIÓN TOTAL DEL CURSO: 20 horas (16 presenciales + 4 trabajo)

DÍAS: 2, 3, 7 y 8 de noviembre de 2022

HORARIO: de 16:00 a 20:00 horas

METODOLOGÍA

Se expondrán los contenidos de cada una de las sesiones del curso, y se le propondrá al profesorado poner en práctica los contenidos a través de actividades que emulen sus necesidades diarias como usuarios de los paneles interactivos.

FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN

Jueves, 27 de octubre de 2022.

DIRIGIDO A

A todo el profesorado.

COORDINA

Vicente Moreno Pastor



Uso de PANELES INTERACTIVOS. (horario de tarde)



CON DAVID MÉNDEZ ÚBEDA

